

4. Vinna och försvinna – en kortspelsturnering



Spelregler

Kort

Endast 28 kort används: ess, 2–7 i varje färg. Ess är lägsta kortet.

Spelare

Vanligtvis fyra till sex

Utdelning av kort

Given blandar korten och delar ut dem ett åt gången tills alla kort är slut. Varje spelare får 4–7 kort, beroende på antalet deltagare. Antalet kort per spelare kan variera beroende på om spelarantalet är jämnt delbart med 28.

Spelet börjar

Spelaren till vänster om given börjar genom att spela ut ett kort, vilket som helst. De andra spelarna lägger ett kort i tur och ordning. När alla spelare har lagt var sitt kort bildar detta ett stick. Vid det sista sticket är det inte säkert att alla deltagarna har något kort kvar att lägga.

Att vinna ett stick

Den spelare som har lagt det högsta kortet vinner sticket. Spelaren tar då korten i sticket och lägger dem upp och ner i en hög framför sig.

Fortsättning

Vinnaren av sticket börjar nästa runda, som spelas likadant som den första. Spelet håller på tills alla kort har spelats.

Följa färg

Den första spelaren i varje runda kan spela ut vilken färg som helst. Alla andra måste sedan följa färgen. Om man inte har något kort i färgen som spelas under rundan, får man saka. Detta betyder att man får lägga ut ett kort av en annan färg. Sticket vinnas av den som har det högsta kortet i rundans färg.

Vinnare

Spelet slutar då alla kort har spelats. Spelaren som har fått flest stick har vunnit.

4. Vinna och försvinna – en kortspelsturnering



Spelregler

Kort

Endast 28 kort används: ess, 2–7 i varje färg
Ess är högsta kortet.

Spelare

Vanligtvis fyra till sex

Utdelning av kort

Given blandar korten och delar ut dem ett åt gången tills alla kort är slut. Varje spelare får 4–7 kort, beroende på antalet deltagare. Antalet kort per spelare kan variera beroende på om spelarantalet är jämnt delbart med 28.

Spelet börjar

Spelaren till vänster om given börjar genom att spela ut ett kort, vilket som helst. De andra spelarna lägger ett kort i tur och ordning. När alla spelare har lagt var sitt kort bildar detta ett stick. Vid det sista sticket är det inte säkert att alla deltagarna har något kort kvar att lägga.

Att vinna ett stick

Den spelare som har lagt det högsta kortet vinner sticket. Spelaren tar då korten i sticket och lägger dem upp och ner i en hög framför sig.

Fortsättning

Vinnaren av sticket börjar nästa runda, som spelas likadant som den första. Spelet håller på tills alla kort har spelats.

Följa färg

Den första spelaren i varje runda kan spela ut vilken färg som helst. Alla andra måste sedan följa färgen. Om man inte har något kort i färgen som spelas under rundan, får man saka. Detta betyder att man får lägga ut ett kort av en annan färg. Sticket vinnas av den som har det högsta kortet i rundans färg.

Vinnare

Spelet slutar då alla kort har spelats. Spelaren som har fått flest stick har vunnit.

4. Vinna och försvinna – en kortspelsturnering



Spelregler

Kort

Endast 28 kort används: ess, 2–7 i varje färg. Ess är högsta kortet.

Spelare

Vanligtvis fyra till sex

Utdelning av kort

Given blandar korten och delar ut dem ett åt gången tills alla kort är slut. Varje spelare får 4–7 kort, beroende på antalet deltagare. Antalet kort per spelare kan variera beroende på om spelarantalet är jämnt delbart med 28.

Spelet börjar

Spelaren till vänster om given börjar genom att spela ut ett kort, vilket som helst. De andra spelarna lägger ett kort i tur och ordning. När alla spelare har lagt var sitt kort bildar detta ett stick. Vid det sista sticket är det inte säkert att alla deltagarna har något kort kvar att lägga.

Att vinna ett stick

Den spelare som har lagt det högsta kortet vinner sticket. Spelaren tar då korten i sticket och lägger dem upp och ner i en hög framför sig.

Fortsättning

Vinnaren av sticket börjar nästa runda, som spelas likadant som den första. Spelet håller på tills alla kort har spelats.

Trumf

Spader är trumf. Man kan lägga ett trumfkort när som helst – även om man har ett kort i rundans färg. Detta kallas att trumfa. Man vinner ett stick även om det trumfkort man spelat är ett lågt kort. Är det flera spelare som har lagt ett trumfkort, vinner den person som lagt det högsta trumfkortet sticket.

Följa färg

Den första spelaren i varje runda kan spela ut vilken färg som helst. Alla andra måste sedan följa färgen eller trumfa. Om man inte har något kort i färgen som spelas under rundan och ingen trumf, får man saka. Detta betyder att man får lägga ut ett kort av en annan färg.

Vinnare

Spelet slutar då alla kort har spelats. Spelaren som har fått flest stick har vunnit.

4. Vinna och försvinna – en kortspelsturnering



Spelregler

Kort

Endast 28 kort används: ess, 2–7 i varje färg. Ess är lägsta kortet.

Spelare

Vanligtvis fyra till sex

Utdelning av kort

Given blandar korten och delar ut dem ett åt gången tills alla kort är slut. Varje spelare får 4–7 kort, beroende på antalet deltagare. Antalet kort per spelare kan variera beroende på om spelarantalet är jämnt delbart med 28.

Spelet börjar

Spelaren till vänster om given börjar genom att spela ut ett kort, vilket som helst. De andra spelarna lägger ett kort i tur och ordning. När alla spelare har lagt var sitt kort bildar detta ett stick. Vid det sista sticket är det inte säkert att alla deltagarna har något kort kvar att lägga.

Att vinna ett stick

Den spelare som har lagt det högsta kortet vinner sticket. Spelaren tar då korten i sticket och lägger dem upp och ner i en hög framför sig.

Fortsättning

Vinnaren av sticket börjar nästa runda, som spelas likadant som den första. Spelet håller på tills alla kort har spelats.

Trumf

Spader är trumf. Man kan lägga ett trumfkort när som helst – även om man har ett kort i rundans färg. Detta kallas att trumfa. Man vinner ett stick även om det trumfkort man spelat är ett lågt kort. Är det flera spelare som har lagt ett trumfkort, vinner den person som lagt det högsta trumfkortet sticket.

Följa färg

Den första spelaren i varje runda kan spela ut vilken färg som helst. Alla andra måste sedan följa färgen eller trumfa. Om man inte har något kort i färgen som spelas under rundan och ingen trumf, får man saka. Detta betyder att man får lägga ut ett kort av en annan färg.

Vinnare

Spelet slutar då alla kort har spelats. Spelaren som har fått flest stick har vunnit.

4. Vinna och försvinna – en kortspelsturnering



Spelregler

Kort

Endast 28 kort används: ess, 2–7 i varje färg. Ess är lägsta kortet.

Spelare

Vanligtvis fyra till sex

Utdelning av kort

Given blandar korten och delar ut dem ett åt gången tills alla kort är slut. Varje spelare får 4-7 kort, beroende på antalet deltagare. Antalet kort per spelare kan variera beroende på om spelarantalet är jämnt delbart med 28.

Spelet börjar

Spelaren till vänster om given börjar genom att spela ut ett kort, vilket som helst. De andra spelarna lägger ett kort i tur och ordning. När alla spelare har lagt var sitt kort bildar detta ett stick. Vid det sista sticket är det inte säkert att alla deltagarna har något kort kvar att lägga.

Att vinna ett stick

Den spelare som har lagt det högsta kortet vinner sticket. Spelaren tar då korten i sticket och lägger dem upp och ner i en hög framför sig.

Fortsättning

Vinnaren av sticket börjar nästa runda, som spelas likadant som den första. Spelet håller på tills alla kort har spelats.

Trumf

Ruter är trumf. Man kan lägga ett trumfkort när som helst – även om man har ett kort i rundans färg. Detta kallas att trumfa. Man vinner ett stick även om det trumfkort man spelat är ett lågt kort. Är det flera spelare som har lagt ett trumfkort, vinner den person som lagt det högsta trumfkortet sticket.

Följa färg

Den första spelaren i varje runda kan spela ut vilken färg som helst. Alla andra måste sedan följa färgen eller trumfa. Om man inte har något kort i färgen som spelas under rundan och ingen trumf, får man saka. Detta betyder att man får lägga ut ett kort av en annan färg.

Vinnare

Spelet slutar då alla kort har spelats. Spelaren som har fått flest stick har vunnit.

4. Vinna och försvinna – en kortspelsturnering



Spelregler

Kort

Endast 28 kort används: ess, 2–7 i varje färg. Ess är högsta kortet.

Spelare

Vanligtvis fyra till sex

Utdelning av kort

Given blandar korten och delar ut dem ett åt gången tills alla kort är slut. Varje spelare får 4–7 kort, beroende på antalet deltagare. Antalet kort per spelare kan variera beroende på om spelarantalet är jämnt delbart med 28.

Spelet börjar

Spelaren till vänster om given börjar genom att spela ut ett kort, vilket som helst. De andra spelarna lägger ett kort i tur och ordning. När alla spelare har lagt var sitt kort bildar detta ett stick. Vid det sista sticket är det inte säkert att alla deltagarna har något kort kvar att lägga.

Att vinna ett stick

Den spelare som har lagt det högsta kortet vinner sticket. Spelaren tar då korten i sticket och lägger dem upp och ner i en hög framför sig.

Fortsättning

Vinnaren av sticket börjar nästa runda, som spelas likadant som den första. Spelet håller på tills alla kort har spelats.

Trumf

Ruter är trumf. Man kan lägga ett trumfkort när som helst – även om man har ett kort i rundans färg. Detta kallas att trumfa. Man vinner ett stick även om det trumfkort man spelat är ett lågt kort. Är det flera spelare som har lagt ett trumfkort, vinner den person som lagt det högsta trumfkortet sticket.

Följa färg

Den första spelaren i varje runda kan spela ut vilken färg som helst. Alla andra måste sedan följa färgen eller trumfa. Om man inte har något kort i färgen som spelas under rundan och ingen trumf, får man saka. Detta betyder att man får lägga ut ett kort av en annan färg.

Vinnare

Spelet slutar då alla kort har spelats. Spelaren som har fått flest stick har vunnit.